

REGLAMENTO DE JUEGO MINITEJO



Importante:

- El valor de la inscripción al torneo es de \$100.000 por equipo (este pago debe realizarse a más tardar el jueves 10 de julio del 2025, el soporte de pago se debe enviar al correo pagos@coominobras.coop especificando que sea aplicado al torneo) equipo que no pague a esta fecha no será tenido en cuenta para el campeonato.
- El torneo se realizará el sábado 19 de Julio a las 12:00 m y finalizará a las 5:00 p.m.
- El jugador que realice una falta de respeto con sus compañeros, contrincantes, colaboradores de la cooperativa u organizadores del equipo quedará desclasificado junto con su equipo
- Se realizará un primer sorteo para escoger el contrincante, en caso de que el número de equipos sea impar se realizará un sorteo para que uno de los equipos pase directamente a la siguiente ronda, sin embargo, en el caso de darse más rondas el equipo beneficiario no podrá repetir el uso del pase directo a la siguiente ronda.
- La inscripción incluye el uso de establecimiento en el horario estipulado y premiación (**la cooperativa asume el valor de una picada y una canasta de cervezas por cada equipo**)
- Todos los jugadores deben estar presentes al momento del inicio del torneo
- El equipo que pierda el chico debe despejar el espacio para que los equipos ganadores sigan jugando
- Los acompañantes ya sean asociados que NO participen activamente en el torneo como particulares deben asumir lo que consuman, así como, los asociados que realicen consumos adicionales dentro del establecimiento serán asumidos en su totalidad por los mismo.

Equipos:

- El equipo debe ser mixto conformado por 5 asociados
- Cada equipo deberá llevar un distintivo como equipo

Puntuación:

- **Moñona:** 9 puntos (embocar el tejo en el bocín y reventar una mecha al mismo tiempo).
- **Mecha:** 3 puntos (reventar una mecha).
- **Bocín:** 6 puntos (embocar el tejo en el bocín sin reventar mecha).
- **Mano:** 1 punto (lanzar el tejo más cerca del bocín que los demás jugadores, sin embocarlo ni reventar mecha).

Finalización del juego:

Se juega a 30 manos por chico



REGLAMENTO DE JUEGO Y BOLIRANA



Importante:

- El valor de la inscripción al torneo es de \$100.000 por equipo (este pago debe realizarse a más tardar el jueves 10 de julio del 2025, el soporte de pago se debe enviar al correo pagos@coominobras.coop especificando que sea aplicado al torneo) equipo que no pague a esta fecha no será tenido en cuenta para el campeonato.
- El torneo se realizará el sábado 19 de Julio a las 12:00 m y finalizará a las 5:00 p.m.
- El jugador que realice una falta de respeto con sus compañeros, contrincantes, colaboradores de la cooperativa u organizadores del equipo quedará desclasificado junto con su equipo
- Se realizará un primer sorteo para escoger el contrincante, en caso de que el número de equipos sea impar se realizará un sorteo para que uno de los equipos pase directamente a la siguiente ronda, sin embargo, en el caso de darse más rondas el equipo beneficiario no podrá repetir el uso del pase directo a la siguiente ronda.
- La inscripción incluye el uso de establecimiento en el horario estipulado y premiación (**la cooperativa asume el valor de una picada y una canasta de cervezas por cada equipo**)
- Todos los jugadores deben estar presentes al momento del inicio del torneo
- El equipo que pierda el chico debe despejar el espacio para que los equipos ganadores sigan jugando
- Los acompañantes ya sean asociados que NO participen activamente en el torneo como particulares deben asumir lo que consuman, así como, los asociados que realicen consumos adicionales dentro del establecimiento serán asumidos en su totalidad por los mismo.

Equipos:

- El equipo debe ser mixto conformado por 5 asociados
- Cada equipo deberá llevar un distintivo como equipo

Puntuación:

- El resultado de la suma por participante o brinda la bolirana automáticamente
- No aplica ninguna moñoña en este torneo

Finalización del juego:

- Cada chico será de 3.000 puntos, el primer equipo que llegue a este puntaje será el ganador de la ronda

